

システム情報工学研究科修士論文概要

年 度	平成 26 年度	学位名		修士(ビジネス)
専 攻	経営・政策科学	専攻	著者氏名	座吾 実希
指導教員氏名 住田 潮				
論文題目				
人材マネジメント力育成ビジネスゲーム HRMG(Human Resource Management Game)の開発				
論文概要				
<p>企業にとって人は大切な資産であり、競争力を維持し事業を成長させるためには研修や勉強会を通じた人材育成が必要不可欠である。しかし、一般的なビジネスマンは日々の職務以外の時間を確保することが困難であるため、近年は短時間で効果的な効果の得られる Off-JT への関心が高まっている。</p> <p>本研究では、オンラインで行う人材マネジメント力育成ビジネスゲーム Human Resource Management Game (HRMG)の開発を行った。本ゲームはまとまった時間をとることが難しいビジネスマンを市場対象としており、プレイヤーが短時間で「人材育成マネジメント及びビジネスに必要なスキルの有無の確認」ができることを目指し開発した。ゲーム内容は、プレイヤーがモバイル端末機器のリース・販売を行う会社の営業部長という立場で、部下をマネジメントしながら「より多くの売上を獲得すること」と「部下を成長させること」を目的としてストーリーが進行する。最終的に得られる結果では、ゲームの成績だけではなく部下のマネジメント能力を測定する結果を表示し、今後のマネジメントに生かすことができる学びが得られるよう設計した。</p>				
審査日 平成 27 年 1 月 29 日				
審査員	(大学名 職名)	(学位)	(氏名)	
主査	筑波大学 教授	Ph.D. in Management, 理学博士	住田 潮	
副査	筑波大学 教授	博士(理学)	繁野 麻衣子	
副査	筑波大学 准教授	博士(商学)	岡田 幸彦	