

システム情報工学研究科修士論文概要

年 度	平成 25 年度	学位名		修士(ビジネス)
専 攻	経営・政策科学	専攻	著者氏名	緒方 勝
指導教員氏名 住田 潮				
論文題目				
Android スマートフォンの有料ゲームアプリに関する考察				
論文概要				
<p>本研究「F-pro」は、筑波大学大学院システム情報工学研究科住田研究室と FULLER 株式会社(以下、F 社)による産学共同プロジェクトである。2013 年 4 月から始まり、現在に至っている。</p> <p>F 社は端末管理アプリ(以下、F 社アプリ)を開発しているので、F 社アプリから得た情報を用いて様々な知見を得る事を本研究の目的としている。</p> <p>本論文の作成にあたっては、有料ゲームの研究を行う。ここでいう有料ゲームは、初回のダウンロード(以下、DL)に料金の支払いを必要とし、何度同じアプリを削除して DL し直しても新 DL の時以外には料金の支払いを必要としないゲームアプリを指す。</p> <p>現在 DL されているゲームアプリのほとんどが無料ゲームアプリとなっている中で、長期的に収益を上げ続けている有料ゲームアプリを調べる事から、有料ゲームアプリが商業として成立する手段を考える。</p> <p>本論文では、収益性の高い有料ゲームアプリ開発の方法論を提唱する。1 章から 3 章までをアプリの基礎分析とし、4 章で有料ゲームアプリ開発にあたって重要な要素を検証する。具体的には、有料ゲームアプリの評価要素として 8 つの項目を設定し、それらを説明変数として重回帰分析を行う。その際の被説明変数には各アプリの純粋な所持数と住田研で考案された指標によるスコアの両方を用いて 8 つの要素との重相関性を調べる事で、収益性の高い有料ゲームアプリ開発に必要な要素を探る。</p>				
審査日	平成 26 年 01 月 30 日			
審査員	(大学名 職名)	(学位)	(氏名)	
主査	筑波大学 教授	博士(工学)	イリチュウ 美佳	
副査	筑波大学 教授	Ph.D. in Management, 理学博士	住田 潮	
副	筑波大学 教授	博士(理学)	繁野 麻衣子	