

<h2>進化ゲーム論</h2>		FH24 044 / K64 1404
第2学期 金曜 3, 4時限 (2単位)	対象：主に2～4年生	
担当教員：秋山 英三 3F1027 電話 853-5550		
E-mail eizo [at] sk.tsukuba.ac.jp Office hour 事前にメール等で要連絡		
教科書：資料を配付。後半の授業で使うテキストについては授業の中で通知。		
授業概要・教育目標：社会科学に大きな影響を与えたダーウィン進化論と学習理論を概観し、進化ゲーム論の初歩を学ぶ。ミクロ（個人）レベルで行われる学習・進化がマクロレベル（社会）の現象を生み出すメカニズムを、様々な視点から追求する。		

授業計画：	
第1週	進化の理論
第2週	進化とゲーム理論1
第3週	進化とゲーム理論2
第4週	公共財ゲームと協力の数理1
第5週	公共財ゲームと協力の数理2
第6週	冪乗則、相転移と臨界現象1
第7週	冪乗則、相転移と臨界現象2
第8週	ネットワーク構造と社会現象1
第9週	ネットワーク構造と社会現象2
第10週	遺伝的アルゴリズムと人工社会

成績評価：試験、レポートにより評価する。平常点も加味する。
備考：