

(科目名) ゲーム論 (科目番号: FH24 021/ K64 1201)	
第2学期 水曜 1・2時限 (2単位)	対象: 3, 4年生
担当教員: 3F 電話 853-5180 E-mail kaneko@sk.tsukuba.ac.jp Office hour 火1:00-3:00	
教科書: 『ゲーム理論と蒟蒻問答』日本評論社 2003 および ハンドアウトを配布する。	
授業概要・教育目標: 2人ゼロ和ゲームのマックスミン行動原理から始めて、いろいろな例を考え、n人ゲームのナッシュ均衡まで講義する。 この講義を通じてゲーム論の考え方に触れてもらう。	

授業計画:	
第1週	ゲーム理論の歴史 セント・ペテルスベルグパラドックス
第2週	2人ゼロ和ゲームのマックスミン行動原理と鞍点 (1)
第3週	2人ゼロ和ゲームのマックスミン行動原理と鞍点 (2)
第4週	2人非ゼロ和ゲームとナッシュ均衡 (1)
第5週	2人非ゼロ和ゲームとナッシュ均衡 (2)
第6週	混合戦略とナッシュ均衡 (1)
第7週	混合戦略とナッシュ均衡 (2)
第8週	展開形ゲーム (1)
第9週	展開形ゲーム (2)
第10週	協力ゲームについて

成績評価: レポート + 最終試験
備考: 受講生が多い場合、3・4年生を優先する。